



SE TITULA PRIMER ESTUDIANTE DE LA MAESTRÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES DEL TECNOLÓGICO DE MISANTLA

José Miguel Méndez Alonso pasa a la historia académica del ITSM.

En la historia del Tecnológico de Misantla, José Miguel Méndez Alonso se convirtió en el primer estudiante que obtiene el grado de maestro en

Sistemas Computacionales, luego de cursar la maestría en Sistemas Computacionales por espacio de dos años, en el ITSM.

Con la tesis “Renderizado en Imágenes Médicas con Visualización en Móviles, Basada en la Nube”, José Miguel Méndez Alonso presentó su examen profesional y fue aprobado por el jurado.

Ante invitados, maestros y el jurado calificador, Méndez Alonso dijo que en la actualidad, la tecnología y el área médica son dos campos que se van unificando día a día a pasos acelerados donde un ejemplo claro de ello, es la graficación de imágenes médicas por computador.

El procesamiento en una imagen se realiza con el objetivo de mejorar la calidad o facilitar la búsqueda de información a partir de una imagen origen.

Algunos ejemplos de imágenes procesadas por computador son: la tomografía, mamografías e imagenología por ultrasonidos empleando graficación.

La graficación; es la creación, almacenamiento, manipulación y despliegue de imágenes con la asistencia de una computadora. Actualmente, la graficación es una herramienta utilizada en el rubro hospitalario en el procesamiento y despliegue de imágenes médicas.

Una imagen médica, es un conjunto de técnicas y procesos usados para crear imágenes del cuerpo humano, o partes de él, con propósitos clínicos. Para la visualización de las imágenes médicas son necesarios dispositivos con alta resolución de pantalla. En este sentido, es un reto el desplegar este tipo de imágenes y mayor aún en un dispositivo móvil, explica en su tesis Méndez Alonso.

Actualmente, existen diversas técnicas para el tratamiento de imágenes médicas donde las técnicas mayormente empleadas son las técnicas de renderizado.

El renderizado es una, técnica para hacer proyecciones bidimensionales a partir de datos tridimensionales. Cada uno de estos datos representa información escalar o vectorial de un fenómeno, proceso u objeto que se quiere visualizar. Por ejemplo, densidad, presión, carga eléctrica, o cualquier otra propiedad mensurable.

En general, el renderizado es llevado a cabo regularmente desde un ordenador debido a que requiere tiempos grandes de cálculo y alto procesamiento computacional, por lo cual el realizarlo sobre un dispositivo móvil sería demasiado

